

розширює можливості отримання випускниками загальних та фахових компетентностей і програмних результатів. Структурно-логічна схема освітньо-професійної програми «Комп'ютерні науки» другого рівня вищої освіти переконливо свідчить про обґрунтованість послідовності викладання програмних компонент та рівномірність навантаження студентів.

Вважаю доцільним впровадження представленої освітньо-наукової програми в освітній процес, а випускники, що успішно опанують цю програму, будуть користуватися попитом у різних галузях в тому числі у вищих навчальних закладах та наукових установах, які працюють в галузі інформаційних технологій.

Провідний науковий співробітник
Інституту кібернетики ім. В.М. Глушкова
НАН України, лауреат Державної премії
України в галузі науки і техніки, доктор
технічних наук, професор



В.М. Опанасенко



РЕЦЕНЗІЯ

на освітньо-наукову програму «Комп'ютерні науки» третього рівня вищої освіти ступеня вищої освіти доктор філософії галузі знань 12 Інформаційні технології спеціальності 122 Комп'ютерні науки кваліфікації доктор філософії з комп'ютерних наук, розроблену Київським національним університетом технологій та дизайну.

Мета освітньо-наукової програми полягає в поглибленні теоретичних знань та практичного уміння і навиків у галузі інформаційних технологій за спеціальністю комп'ютерні науки, розвинення філософських та мовних компетентностей, формуванні універсальних навичок дослідника, достатніх для проведення та успішного завершення наукового дослідження і подальшої професійно-наукової діяльності.

Освітньо-наукова програма «Комп'ютерні науки» сформована як оптимальне поєднання академічних та професійних вимог. Орієнтована на формування у здобувачів компетентностей щодо набуття глибинних знань зі спеціальності, володіння загальнонауковими (філософськими) компетентностями, набуття універсальних навичок дослідника та представлення власних результатів досліджень в усній та письмовій формі, зокрема, іноземною мовою.

В освітньо-науковій програмі «Комп'ютерні науки» третього рівня вищої освіти зроблено акцент на формування здатності ініціювати та автономно здійснювати дослідницьку та інноваційну діяльність у галузі комп'ютерних наук та інформаційних технологій на основі використання математичного апарату, програмування та інтелектуальних засобів обробки інформації. Навчання за даною програмою дозволяє сформувати здатність виконувати оригінальні дослідження, досягати наукових результатів, які створюють нові знання у комп'ютерній науці та дотичних до неї (нього, них) міждисциплінарних напрямках і можуть бути опубліковані у провідних наукових виданнях з комп'ютерних наук та суміжних галузей.

Успішне засвоєння освітньо-наукової програмі «Комп'ютерні науки» забезпечить для випускника можливість працевлаштування на підприємствах сектора інформаційних технологій як науковий співробітник (програмування), науковий співробітник-консультант (програмування), інженер-дослідник в галузі комп'ютерних наук та інформаційних технологій, менеджер проектів.

Запропоновані обов'язкові програмні компоненти повністю забезпечують набуття випускниками спеціальності "Комп'ютерні науки" визначених загальних та фахових компетентностей, а також отримання вказаних програмних результатів. Представлений набір вибіркового програмних компонентів вдало доповнює і розширює можливості отримання випускниками загальних та фахових компетентностей і програмних результатів. Структурно-логічна схема програми